

ALPR – Cvičenie 6

Na tomto cvičení si precvičíte prácu so súbormi. Naučíte sa ako do súborov zapisovať alebo z nich čítať.

Vaše RPG rozšírite o logy, tj. súbory, ktoré budú zaznamenávať všetko, čo sa v hre udeje. Vaše tri adventurePath cesty budete taktiež načítavať zo súboru.

Screenshots odovzdávajte do MS Teams do zadania „cvičenie 5“ vo formáte PDF spolu (použite napríklad Word a následný export do .pdf je možné urobiť v záložke **Súbor->Uložiť ako**).

Do Gemu sa prihlasujete **len pomocou STU konta v inkognito okne prehliadača**, inak to nemusí fungovať správne: <https://gemini.google.com/gem/1-kDLv4PoX9nsMu5Z9l1LFfs495Ulix-M?usp=sharing>

Príklad 1

Upravte príklad, ktorým ste zoradzovali pole tak, aby pole bolo načítané zo súboru.

Príklad 2

Vytvorte program ktorý načíta súbor **input.txt** a vytvorí (ak existuje vymaže starý a vytvorí nový) súbor **output.txt**. Do súboru **output.txt** zapíše len tie riadky (sekvencia znakov končiaca **\n**), ktoré majú viac ako 10 znakov a neobsahujú žiadne čísla.

Na kontrolu či riadok obsahuje čísla vytvorte funkciu.

Na kontrolu či má riadok viac ako 10 znakov vytvorte funkciu.

Príklad 3

Vytvorte program, ktorý prečíta textový súbor **text.txt** a zistí počet slov, počet znakov. Program si od používateľa vypýta znak a následne zistí počet výskytov načítaného znaku.

Slovo je sekvencia znakov oddelených medzerami, alebo medzerou a novým riadkom, alebo medzerou a znakmi **? , . “ ! : ; -**.

Príklad 4 – Logy, adventurePath 3.0

Tento príklad si dobre odložte, budete na ňom pracovať aj na nasledujúcich cvičeniach a budete ho rozširovať o rôzne funkcionality.

Na predchádzajúcom cvičení ste implementovali funkciu **choseYourAdventure**, pomocou ktorej ste určovali ako dlhú hru chce hráč hrať a upravili ste kód, aby nepoužíval globálne premenné.

V tomto cvičení zavediete logy. Do súboru log.txt budete zapisovať históriu z vašej konzoly.

Upravíte taktiež funkciu **choseYourAdventure**, kde rôzne cesty budete načítavať do poľa zo súboru. Či už si vytvoríte tri rôzne súbory, pre každú cestu jeden, alebo jeden súbor, ktorý bude obsahovať tri rôzne cesty, je čisto na vás.

Nepoužívajte štruktúry.